



AZIONE #17 Portare il pensiero logico-computazionale a tutta la scuola primaria

[illegible]

Il lato scientifico-culturale dell'informatica è definito anche pensiero computazionale (**computational thinking**): aiuta a sviluppare competenze logiche e capacità di risolvere problemi in modo efficiente e creativo, qualità che sono importanti per tutti i futuri cittadini.

- incrementa la creatività
- è costruttivo e produce risultati visibili
- aiuta a padroneggiare la complessità
- sviluppa il ragionamento accurato e preciso

Coding

Il modo più semplice e divertente di sviluppare il pensiero computazionale è attraverso la programmazione (*coding*) in un contesto di gioco.

L'obiettivo non è quello di far diventare tutti dei programmatori informatici, ma di diffondere conoscenze scientifiche di base per la comprensione della società moderna.



Programma il futuro

Il MIUR, in collaborazione con il CINI – Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica, ha avviato già dall'anno scolastico 2014-15 il progetto "Programma il Futuro", con l'obiettivo di fornire alle scuole una serie di strumenti semplici, divertenti e facilmente accessibili per formare gli studenti ai concetti di base dell'informatica.

L'Italia è uno dei primi Paesi al mondo a sperimentare l'introduzione strutturale nelle scuole dei concetti di base dell'informatica attraverso la programmazione, usando strumenti di facile utilizzo e che non richiedono un'abilità avanzata nell'uso del computer.

I percorsi didattici

Attraverso "Programma il futuro" gli alunni, guidati dai propri insegnanti a scuola o dai propri familiari a casa, possono svolgere le lezioni tecnologiche proposte nella piattaforma "Code.org" e suddivise in una serie di esercizi progressivi, in un ambiente assolutamente protetto e di facile fruizione per tutti.

NO

URL (08/03/2024 - 19:41): <https://www.icscastano.edu.it/scuola-digitale/pensiero-computazionale>