MODELLO PROGETTAZIONE UPC (unità lavoro per competenze)

(Concordato dal Gruppo Laboratoriale della Rete Nexus - in data 27.03.15)

	Anna and attended 1994	
	Anno scolastico: 2016/2017	
DATI IDENTIFICATIVI	Ordine: Scuola Primaria	
	Classe: Prima	
	Tempi: Gennaio	
	Discipline coinvolte: Religione – Italiano- Scienze –Matematica.	
APPREDIMENTI	Competenze secondo il Mod. Nazionale allegato alla C.M. n.3/2015:	
	Consapevolezza ed espressione culturale.	
	Interpreta i sistemi simbolici e culturali della società.	
	Spirito di imprenditorialità	
	Realizza semplici progetti. Transporti progetti progetti.	
	Traguardi per lo sviluppo delle competenze .	
	L'alunno riflette sui dati fondamentali della vita di Gesù .	
	Tipo di compito unitario: Realizzazione di un prodotto.	
	Compito unitario in situazione: "Costruire lo	scrigno dell'amicizia"
	Conoscenze:	Abilità:
	Dio e l'uomo	Il significato e l'importanza
	Scoprire che per la religione cristiana Dio	dell'amicizia.
	è Creatore e Padre e che fin dalle origini	
	ha voluto stabilire un'alleanza con	
	l'uomo.	
MEDIAZIONE DIDATTICA	SCELTE ORGAN	IIZZATIVE
	Ambiente di apprendimento: in aula si provvederà a disporre i banchi in 5 gruppi	
	di 4 bambini ciascuno.	
	Strumenti e sussidi:	
	to e quaderno operativo.	
	• Fotocopie.	
	Materiale di vario genere (colla , forbici, cartoncino)	
	Temporalità: 1 mesi circa	
	Socio relazionalità: lavoro individuale integrato dalla collaborazione, dal sostegno	
	e dall'aiuto reciproco oltre che quello dell'insegnante	
	AZIONE DIDATTICA	
	Fasi:	
	1. Modelling(esempio): l'insegnante mostra il prodotto finito.	
	2. Scaffolding (sostegno): L'insegnante spiega agli alunni le fasi della	
	realizzazione del prodotto.	
	3. Coaching (guida): l'insegnante guida gli alunni nell'esecuzione del prodotto.	
	4. Fading (disimpegno): gli alunni saranno lasciati in autonomia nella	
	realizzazione del prodotto e l'insegnante incoraggerà l'aiuto ed il sostegno reciproco.	
	recipioco.	
	A=i=i=1/i===============================	
	Azioni: L'incognanto sniogg a sinta eli alimento	
	Azioni: L'insegnante spiega e aiuta gli alunni r	nella realizzazione del prodotto.
	Azioni: L'insegnante spiega e aiuta gli alunni r Tempi: 1 mese circa.	nella realizzazione del prodotto.

Criteri e strumenti per accertare i livelli di competenza:

Le competenze sono valutate sulla base del seguente schema:

Livello A: L'alunno ha realizzato il prodotto in autonomia. .

Livello B: L'alunno ha realizzato il prodotto con alcuni interventi dell'insegnante.

Livello C: L'alunno ha realizzato il prodotto con molteplici interventi dell'insegnante.

Livello D: L'alunno non e' riuscito a realizzare il prodotto.

Criteri: Attraverso una prova pratica opportunamente stabilita vengono assegnati i voti con criteri stabiliti collegialmente:

DISPOSITIVO DI VALUTAZIONE

NON SUFFICIENTE: obiettivo non raggiunto SUFFICIENTE: obiettivo parzialmente raggiunto DISCRETO: obiettivo sostanzialmente raggiunto BUONO: obiettivo raggiunto con qualche insicurezza

DISTINTO: obiettivo pienamente raggiunto con qualche imprecisione

OTTIMO: obiettivo pienamente e perfettamente raggiunto

Strumenti per accertare i livelli di padronanza di conoscenze e abilità:

Verifica scritta composta dall' individuazione da parte dell'alunno delle risposte corrette.